08/01/2016

Jeoffrey Godart

Cas de test

# Historique du document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteur | Modification | Date |
| 0.0.1 | Godart Jeoffrey | Création | 08/01/2016 |
| 0.1.0 | Godart Jeoffrey | Modification | 16/01/2016 |

Sommaire

[Historique du document 2](#_Toc440843780)

[Description du document 4](#_Toc440843781)

[But 4](#_Toc440843782)

[Portée 4](#_Toc440843783)

[Documents 4](#_Toc440843784)

[Eléments à tester 4](#_Toc440843785)

[Se connecter 5](#_Toc440843786)

[Tests Unitaires 5](#_Toc440843787)

[Tests performances 5](#_Toc440843788)

[Test D’IHM 6](#_Toc440843789)

[Test d’acceptation 6](#_Toc440843790)

[Demande de changement de mot de passe 7](#_Toc440843791)

[Tests Unitaires 7](#_Toc440843792)

[Tests performances 7](#_Toc440843793)

[Test D’IHM 8](#_Toc440843794)

[Test d’acceptation 9](#_Toc440843795)

[Déconnexion 10](#_Toc440843796)

[Tests Unitaires 10](#_Toc440843797)

[Tests performances 10](#_Toc440843798)

[Test D’IHM 11](#_Toc440843799)

[Test d’acceptation 11](#_Toc440843800)

# Description du document

But

Ce plan de test pour le projet MY\_QCM relatif à la connexion dispose des objectifs suivant :

• Identifier toutes les informations disponibles sur la connexion et sur les composants devant être testés

• Faire la liste de toutes les exigences recommandées pour les tests

• Décrire la stratégie de test qui va être développée

• Identifier les ressources nécessaires pour les tests.

Portée

Décrire les étapes et les types de test qui sont concernés par ce plan de test.

Produire une liste des fonctionnalités qui doivent ou ne doivent pas être testées. ]

Description des étapes et types de test :

- Des tests unitaires

- Des tests systèmes : performance et d’IHM

- Des tests d’acceptation : des tests fonctionnels. Toutes les fonctionnalités doivent être testées

Documents

Les documents disponibles pour l’activité de test :

* Tout le contenu du « package – connection »

## Eléments à tester

* Se connecter
* Demande de changement de mot de passe
* Déconnexion

# Se connecter

## Tests Unitaires

|  |  |
| --- | --- |
| Test Unitaire |  |
| Objectif | Vérifier que pour la connection l’utilisateur disposant d’identifiants valides et donc valide qu’il puisse se connecter.  vérifié aussi que en cas de mauvaises combinaisons d’identifiant il ne puisse pas se connecter et en soi informer. |
| Technique | Test en Boite noire (Comparaison avec la documentation) && Test en boite Blanche (Test par rapport au code) |
| Critère de fin de test | Ne dispose plus de problème au niveau du code et respect la demande initial du client |
| Responsable | Propre au développeur ayant développé le composant |

## Tests performances

|  |  |
| --- | --- |
| Test Performances |  |
| Objectif | Tester le temps de réponse au moment de la demande de connection et en cas d’attente trop longue faire en sorte de l’indiquer à l’utilisateur. |
| Technique | Vérifier sur les différents réseaux sur mobile (4G, 3G, edge) Le temps de connexion ainsi que sur le Back-end |
| Critère de fin de test | Obtenir un temps de réponse correcte (5 secondes) |
| Responsable | Testeur |

## Test D’IHM

|  |  |
| --- | --- |
| Test IHM |  |
| Objectif | Vérifier que le design de la connection représente les demandes de la charte graphique mise en place |
| Technique | Tester chaque point de l’interface par rapport aux demandes de la charte graphique |
| Critère de fin de test | Respect de la charte graphique mise en place |
| Responsable | Responsable de la mise en place de la charte Graphique |

## Test d’acceptation

|  |  |
| --- | --- |
| Test Acceptation |  |
| Objectif | Faire tester la connection par l’utilisateur, comme dans une phase d’utilisation normale |
| Technique | L’utilisateur reçoit le produit à tester et test à partir des cas d’utilisation qu’il aura préparé. |
| Critère de fin de test | Satisfaction de l’utilisateur |
| Responsable | Les futurs utilisateurs |

# Demande de changement de mot de passe

## Tests Unitaires

|  |  |
| --- | --- |
| Test Unitaire |  |
| Objectif | Vérifier que quand l’utilisateur effectue la demande changement de mot de passe il rentre bien son identifiant.  Qu’il reçoit correctement le mail qu’il l’envoi sur l’interface de changement de mot passe et que le changement s’effectue correctement. |
| Technique | Test en Boite noire (Comparaison avec la documentation) && Test en boite Blanche (Test par rapport au code) |
| Critère de fin de test | Ne dispose plus de problème au niveau du code et respect la demande initial du client |
| Responsable | Propre au développeur ayant développé le composant |

## Tests performances

|  |  |
| --- | --- |
| Test Performances |  |
| Objectif | Vérifie que l’utilisateur reçoit le mail de changement assez rapidement et qu’il soit averti en cas de problème dans sa demande. |
| Technique | Vérifie e temps de connexion sur le Back-end |
| Critère de fin de test | Obtenir un temps de réponse correcte (15 secondes en cas de problème dans la demande de mail et 15 minutes pour l’envoi du dit mail) |
| Responsable | Testeur |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Performances |  |
| Objectif | Vérifie que quand l’utilisateur effectue son changement de mot de passe sur l’interface de changement qu’il soit informé rapidement de l’évolution de sa demande |
| Technique | Vérifie le temps de connexion sur le Back-end |
| Critère de fin de test | Obtenir un temps de réponse correcte (15 secondes) |
| Responsable | Testeur |

## Test D’IHM

|  |  |
| --- | --- |
| Test IHM |  |
| Objectif | Vérifie que le Design pour la demande d’identifiant pour l’envoi du mail, que l’interface de changement de mot de passe respect la charte graphique établi |
| Technique | Tester chaque point de l’interface par rapport aux demandes de la charte graphique |
| Critère de fin de test | Respect de la charte graphique mise en place |
| Responsable | Responsable de la mise en place de la charte Graphique |

## Test d’acceptation

|  |  |
| --- | --- |
| Test Acceptation |  |
| Objectif | Faire tester la demande de changement de mot de passe par l’utilisateur, comme dans une phase d’utilisation normale |
| Technique | L’utilisateur reçoit le produit à tester et test à partir des cas d’utilisation qu’il aura préparé. |
| Critère de fin de test | Satisfaction de l’utilisateur |
| Responsable | Les futurs utilisateurs |

# Déconnexion

## Tests Unitaires

|  |  |
| --- | --- |
| Test Unitaire |  |
| Objectif | Vérifie que au moment de la demande de déconnexion l’utilisateur dispose bien d’une demande de validation de déconnexion et qu’une fois validé la déconnexion est bien effectué |
| Technique | Test en Boite noire (Comparaison avec la documentation) && Test en boite Blanche (Test par rapport au code) |
| Critère de fin de test | Ne dispose plus de problème au niveau du code et respect la demande initial du client |
| Responsable | Propre au développeur ayant développé le composant |

## Tests performances

|  |  |
| --- | --- |
| Test Performances |  |
| Objectif | Vérifie que la déconnexion respect un délai raisonnable |
| Technique | Vérifier sur les différents réseaux sur mobile (4G, 3G, edge) Le temps de connexion ainsi que sur le Back-end |
| Critère de fin de test | Obtenir un temps de réponse correcte (3 secondes) |
| Responsable | Testeur |

## Test D’IHM

|  |  |
| --- | --- |
| Test IHM |  |
| Objectif | Vérifier que le design du bouton de déconnexion ainsi que la pop-up de déconnexion représente les demandes de la charte graphique mise en place |
| Technique | Tester chaque point de l’interface par rapport aux demandes de la charte graphique |
| Critère de fin de test | Respect de la charte graphique mise en place |
| Responsable | Responsable de la mise en place de la charte Graphique |

## Test d’acceptation

|  |  |
| --- | --- |
| Test Acceptation |  |
| Objectif | Faire tester la déconnexion par l’utilisateur, comme dans une phase d’utilisation normale |
| Technique | L’utilisateur reçoit le produit à tester et test à partir des cas d’utilisation qu’il aura préparé. |
| Critère de fin de test | Satisfaction de l’utilisateur |
| Responsable | Les futurs utilisateurs |